



FIGMA

INITIATION



LEARNPERFECT
Humainement digital

FORMATION : FIGMA INITIATION

Réf : FI-IN

Cette formation permet à l'apprenant de développer ses compétences en utilisant Figma, de la découverte des bases à la réalisation de prototypes interactifs, pour une meilleure maîtrise des processus de design et de prototypage.

Objectifs

- Comprendre fondamentaux Figma et navigation intuitive.
- Maîtriser création interfaces Web/App avec wireframes.
- Organiser projets efficacement en respectant conventions.
- Réaliser prototypes interactifs avec animations convaincantes.

Public visé

Toute personne ayant dans son activité professionnelle une implication dans la conception d'interfaces graphiques et le design d'expérience utilisateur.

Prérequis

- Matériel informatique et connexion internet dans le cadre des formations en distanciel et présentiel chez le client.
- Le logiciel concerné dans le cadre de votre formation.
- Un test de positionnement est à réaliser en amont de la formation et conditionne l'accès à la formation adapté au niveau et objectifs de l'apprenant.

Durée, modalités et délais d'accès

Le contenu pédagogique est personnalisable en fonction des durées de formation selon les besoins, niveaux de compétence et rythme d'apprentissage des apprenants assurant ainsi une approche pédagogique précise et efficace.

L'accès aux ressources pédagogiques est réalisé dans les 15 jours ouvrés suite à la réception du devis validé ou de la convention de stage par le bénéficiaire.

Le délai d'accès dépend de la modalité choisie :

- Visioformation
 - En Individuel – inscription maximum 48 heures ouvrées avant début des cours. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés
 - En Collectif - l'inscription est ouverte jusqu'à 15 jours avant la date
- Présentiel en individuel ou en collectif – l'inscription est ouverte jusqu'à 15 jours avant la date

Selon la modalité de dispensation de la formation, par classe virtuelle ou en présentiel :

- Individuel : 16h
- Collectif : 4 jours (28h)

Contenu Pédagogique

► Découverte de Figma

- Introduction à Figma
- Présentation et usages : illustration vectorielle, UX Design, UI Design
- Points forts et spécificités par rapport aux autres solutions

► Prise en main du logiciel

- Exploration des zones de l'interface
- Conventions d'usage dans les outils de design
- Mémorisation des raccourcis principaux
- Ajustement des préférences

► Design d'interfaces Web/App

- Objectif du wireframe
- Création d'espaces de travail (frames) et de calques
- Manipulation des formes : prédéfinies et personnalisées
- Gestion des éléments : sélection, positionnement, transformation, suppression
- Taille, couleurs fond et contour, dégradés, motifs, rotation...
- Ajout d'effets : ombre interne/externe, flou
- Maîtrise des courbes de Bézier
- Utilisation des opérations booléennes (union, subtract, intersect, exclude)
- Utilisation des masques
- Ajout et arrangement de titres et paragraphes
- Importation et édition d'éléments vectoriels (logo, icône, illustration) et matriciels (image)
- Méthodologie optimisée pour la construction de fichiers .fig
- Organisation de projet de l'UX à l'UI : web design vs app mobile

► Organisation et optimisation du projet

- Convention de nommage efficace
- Mise en place de grilles (grid, columns, rows) et de repères
- Définition de styles partagés : forme, texte, effets, grille
- Création et utilisation de composants
- Exploitation des fonctionnalités de l'override (textes, images, composants imbriqués)
- Contraintes de redimensionnement
- Gestion des bibliothèques partagées entre plusieurs documents
- Organisation des composants
- Utilisation de ressources, modèles externes, plugins et services complémentaires spécifiques à Figma

Contenu Pédagogique (Suite)

- ▶ Prototypage avec animations
 - Préparation du prototype
 - Assemblage avec atouts et variantes
 - Test interactif du prototype
 - Définition de la première frame
 - Connexions entre les écrans
 - Possibilités d'interactions et d'animations
 - Ajout de liens externes

Tarifs

Nos formations sont adaptées aux besoins des participants. Merci de nous contacter pour un devis personnalisé au +33 1 49 59 62 65 ou relation.client@learnperfect.fr.

Financement

- Formations finançables au titre du plan de développement des compétences et par les OPCO sous réserve d'éligibilité.

Certification

- Optionnel : passage d'une certification au choix du stagiaire.

Modalités, méthodes et moyens pédagogiques et techniques

- Formation délivrée en **cours individuel ou collectif**.
- Parcours pédagogique en **face à face à distance ou en présentiel**.
- **Programme adapté** en fonction du profil, des objectifs professionnels et des besoins de chaque apprenant.
- **Support de cours** mis à disposition sous format numérique.
- Sessions participatives et interactives s'appuyant sur une pédagogie inversée et ludique avec activités préparatoires et exercices de consolidation.
 - Phase de **pré-learning** : préparation à la session à venir par la lecture de ressources pédagogiques (théorie, concept clés, ...) proposés dans le support de cours.
 - Phase de **mise en pratique** durant le cours : mise en application situationnelle favorisant l'interaction et permettant d'approfondir la compréhension et d'acquérir les compétences nécessaires pour utiliser Figma avec aisance en contexte professionnel.

Modalités de suivi de l'exécution et appréciation des résultats

- En amont de la formation :
 - **Audit de début de formation** pour évaluer le niveau et recueillir les besoins de l'apprenant à travers un quiz sous format de QCM. Le formateur étudie à partir de l'évaluation, les besoins et réponses de l'apprenant pour adapter les cours dispensés.
- Durant le parcours de formation :
 - **Évaluation formative, suivi et conseils** par le formateur.
 - **Compte-rendu** à la session rédigé par le formateur avec mesure des acquis.
- En fin de formation :
 - L'apprenant réalise son **évaluation finale** et un **bilan** correspondant aux compétences acquises est rédigé par le formateur.
 - Délivrance d'une **attestation de fin de formation** et d'un **certificat** de formation LearnPerfect.

Modalités d'assistance et d'accompagnement

- Tout au long du parcours de formation, l'accompagnement est assuré par un formateur tuteur ayant une expérience d'au moins 3 ans dans la formation pour adulte. Tous nos formateurs sont issus du monde de l'entreprise pour offrir à ses apprenants le vernis nécessaire à leurs besoins et problématiques.
- L'apprenant est également accompagné par le **service relation client** joignable de 8h à 18h toute la journée, du lundi au vendredi par mail relation.client@learnperfect.fr ou par téléphone au +33 1 49 59 62 65. Les sessions individuelles sont réservées en autonomie par l'apprenant depuis sa plateforme ou si nécessaire auprès du service client.
- L'apprenant peut également contacter le **service qualité** pour tout sujet relatif à la qualité de sa formation par mail : suiviquality@learnperfect.fr.
- Un **service support** est à l'écoute pour toute sollicitation (lors de démarrage de cours ou d'éventuels réglages à faire pour l'accès à l'espace apprenant ou à la classe virtuelle) et reste joignable au + 33 1 49 59 62 62 tout au long du parcours de formation.

Accessibilité aux personnes handicapées

- Pour une étude de faisabilité concernant votre formation, si vous êtes en situation de handicap, merci de nous contacter par mail missionhandicap@learnperfect.fr.

Certificat qualité du prestataire

- LearnPerfect est certifié Qualiopi.